**Carnet de bord-Gonçalo**

**Equipe:**

**Belkacem Serraye**

**Corentin Burguiere**

**Gonçalo Santos**

Septembre 2019:

On, a principalement cherché le concept du jeu à plusieurs, chacun proposait des idées différentes. On partait au début sur un shoot’n up puis on a changer pour un escape-game. Le reste du mois, je me suis plus intéressé à d’autres matières plus importantes.

Octobre 2019:

Je cherchais si besoin, pour des textures par exemple ou lorsqu’on avait prévu de faire le jeu sur python de trouver des commandes qui pourrait êtres utilisés plus tard. La commande pygame.Surface, je donne aussi souvent des petites idées pour améliorer le jeu ou rajoutais plus d’éléments/énigmes comme le morse, du décors ou autre.

Vacance de la Toussaint:

-Découverte de Java-Script

-Tableau qui liste les énigmes, les récompenses,   
Jusque là on a rencontré différents problèmes:

-la fenêtre lorsqu’on zoom change la surface cliquable (Ou lorsque la taille des écrans n’est pas la même)

-Une énigme était censé être des briques dans un mur et lorsqu’on touché dans un certain ordre on obtient une récompense mais vu que c’était trop dur à faire on a opté pour la grille d’aération avec des boutons

-Pour placer les flèches au bon endroit

Novembre:

10-11- Création des carnets de bord

12- Quelques modifications au niveau du décors + un nouveau point de vu de la pièce et un tableau qui est classé en 4 colonnes les énigmes, le gameplay, la solution et récompense pour ne pas se perdre dans les énigmes

15-16- Début des recherches sur du javascript pour des futures énigmes (Lorsqu’on appuie sur le clavier les chiffres/lettres tapaient s’affiche sur le jeu, pas trouvé)

23-Réfléchi sur l’énigme du morse à l’écrit et à écouter. Ainsi que des discussions avec les autres membres, pour les énigmes, les solutions et les idées qui ressortent.

29-Principalement aider pour trouver des lignes de code qui pourrait aider à ce qu’on voulait faire. L’énigme du digicode, ou lorsqu’on clique sur le chiffre (à l’aide de la souris), s’affiche à l’écran.

Décembre:

6-8- Début du site internet pour avancer l’histoire du jeu/enigme. En premier j’ai fais des croquis sur paint.net pour avoir une idée de quoi faire et à quoi ressemblera le site. Puis j’ai commencé par faire le début du site.

10-17-Avancement du site

Vacance de Noël:

-Répartition des rôles pour l’énigme sur le pc qui est un site

-Page d’accueil (avec diaporama utilisation de javascript)

-Difficultés pour les placements comme le logo, ou le diaporama

Janvier:

7-Oraux de 2 minutes

11-Ajout d’un son lors qu’on enlève le drap

Février:

4-Avancement dans le projet, Enigme final (recherches et tentatives)

10-13- Difficultés rencontrés sur l'Énigme Final, résolu   
Page Final, les images du bouton validé ainsi que le bouton annuler.

Les images de Méthode et Motif fait sur paint.net  
Le code avec différentes solutions.